VR

1. 목표 : VR 기술을 활용하여 사용자가 생생하고 실감나는 경험을 제공합니다.  
  
2. 전략 :  
- VR 기술 개발 및 연구  
- 데이터 수집 및 분석  
- 사용자 경험을 고려한 VR 기술 개발  
- 다양한 기기 및 서비스 연계  
- 빅데이터 분석을 통한 개발 및 연구  
  
3. 시나리오 :  
- VR 기술 개발 및 연구를 진행합니다.  
- 데이터 수집 및 분석을 통해 사용자 경험을 고려한 VR 기술 개발을 진행합니다.  
- 다양한 기기 및 서비스를 연계하여 사용자가 통합 사용할 수 있는 경험을 제공합니다.  
- 빅데이터 분석을 통해 사용자의 행동 경험을 분석하고 VR 기술을 개발합니다.  
- VR 기술과 컨텐츠를 활용하여 사용자가 생생하고 실감나는 경험을 제공합니다.